

Arbres Généalogiques *par fabdodon*

Création d'un nouveau modèle

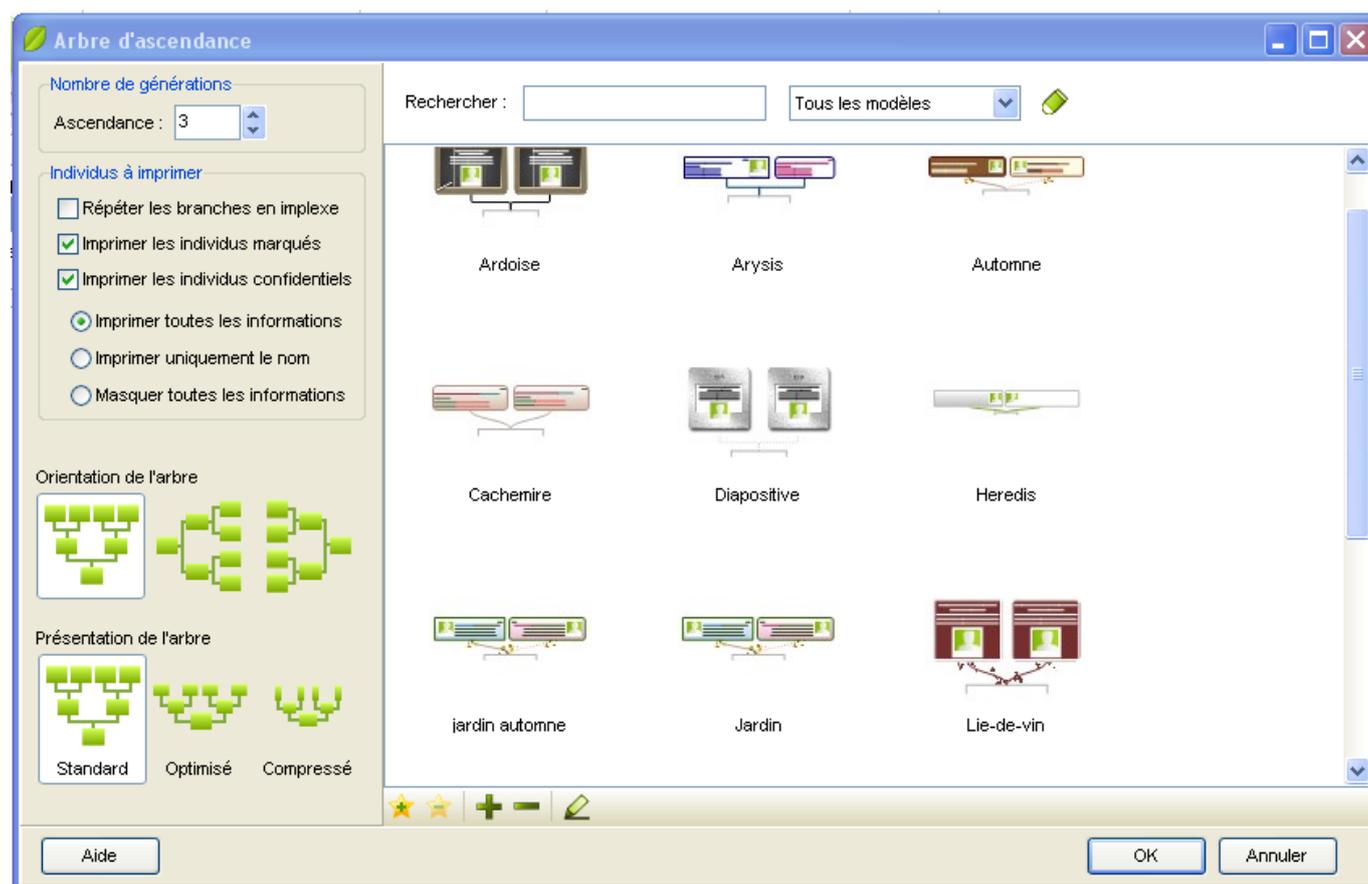
Accéder au panneau modèles

Par exemple : Arbre→ Ascendance→ Standard

- appuyez sur bouton + en bas du panneau
- cochez case modifier les cases hommes et femmes en même temps
 - o choisir la caractéristique apparence par exemple : jardin
 - o choisir la caractéristique contenu par exemple : case standard
 - o choisir la caractéristique trait de liaison par exemple : automne
- enregistrer le nouveau modèle par exemple : jardin automne

OK

- OK



nota : Un modèle associe 3 caractéristiques

- apparence
- contenu
- trait de liaison

Dans le cas présent le nouveau modèle combine 3 caractéristiques existantes.

Il est toutefois possible de créer de nouvelles caractéristiques qu'il sera possible d'associer pour créer de nouveaux modèles. (voir ci-après)

Création d'une nouvelle caractéristique « apparence »

La caractéristique apparence définit le graphisme de la case

Accéder au panneau modèles

Par exemple : Arbre→ Ascendance→ Standard

- appuyez sur bouton  en bas du panneau
- dans l'onglet apparence, choisir une apparence se rapprochant du résultat désiré
- cliquez sur  pour sauvegarder la nouvelle apparence et en lui donnant un nouveau nom

- cochez (éventuellement) case modifier les cases hommes et femmes en même temps

dessin de la case

case visible

case ombrée

uni

dégradé

image

couleur fond de la case

couleur bordure de la case

forme bordure de la case

épaisseur bordure de la case

format de la case (tournée)

format de la case (largeur automatique ou largeur minimale)

marges identiques (et/ou dimension)

texte de la case

sélection des champs (individuellement ou globalement)

police de caractères

taille de caractères

attribut de caractères (gras italique souligné)

couleur du texte (individuellement ou globalement)

alignement

interligne (valeur ou automatique)

En fonction du but recherché, appliquez les critères retenus.

Sauvegardez le fichier d'apparence ainsi constitué.



Images tableau A

Création d'une nouvelle caractéristique « contenu »

La caractéristique contenu définit les éléments de texte à afficher dans la case

Accéder au panneau modèles

Par exemple : Arbre→ Ascendance→ Standard

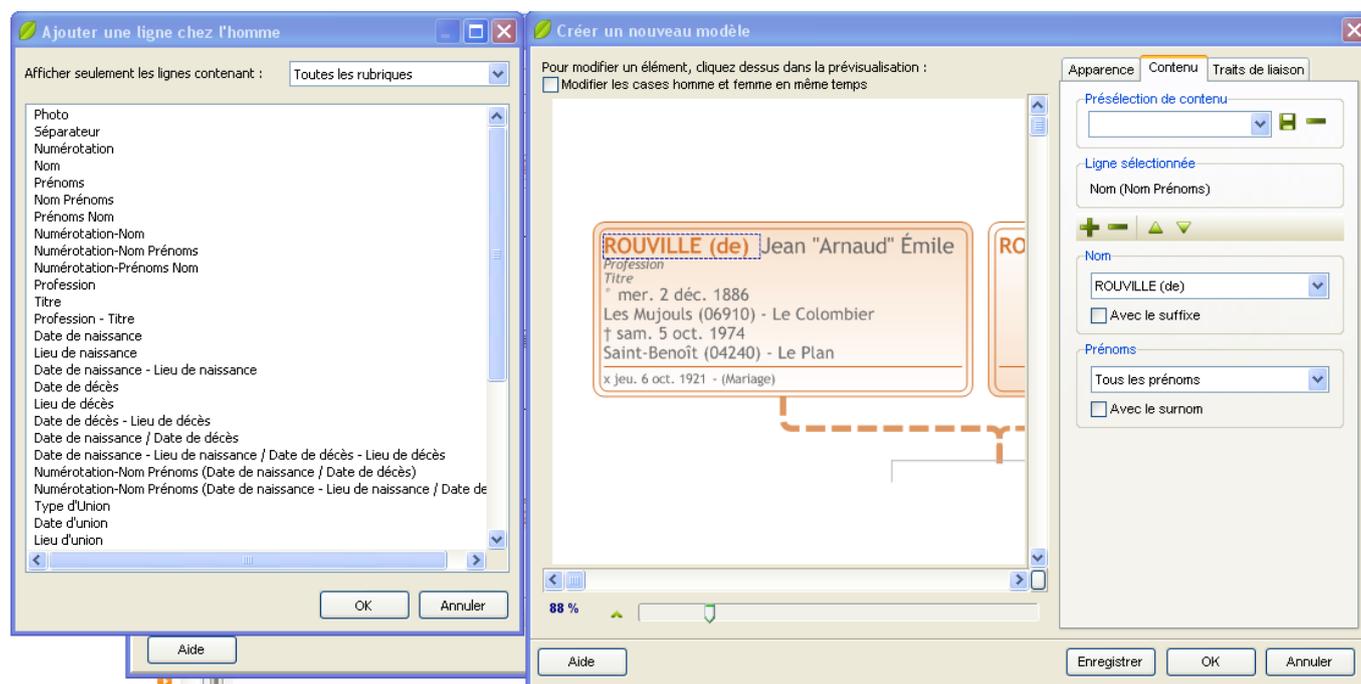
- appuyez sur bouton  en bas du panneau
- dans l'onglet contenu, choisir un contenu se rapprochant du résultat désiré
- cliquez sur  pour sauvegarder le nouveau contenu et en lui donnant un nouveau nom
- cochez (éventuellement) case modifier les cases hommes et femmes en même temps

choisir les rubriques de texte à afficher en ajoutant ou en supprimant des lignes

- agrandir la case dans le panneau « créer un nouveau modèle » à l'aide du curseur situé en bas
- sélectionner une ligne en cliquant dessus (un pointillé entoure le texte sélectionné)
- utilisez  pour supprimer une ligne ou
- utilisez  pour ajouter une nouvelle ligne après la ligne entourée de pointillées
- enregistrer la caractéristique contenu après modifications

En fonction du but recherché, appliquez les critères retenus.

Sauvegardez le fichier contenu ainsi modifié.



Création d'une nouvelle caractéristique « trait de liaison »

La caractéristique trait de liaison définit les tracés devant relier les cases

Accéder au panneau modèles

Par exemple : Arbre → Ascendance → Standard

- appuyez sur bouton  en bas du panneau
- dans l'onglet trait de liaison, choisir une présélection de trait
- cliquez sur  pour sauvegarder le nouveau trait de liaison et en lui donnant un nouveau nom

- cochez (éventuellement) case modifier les cases hommes et femmes en même temps

forme du trait (visible ou invisible)

angles droits/angles arrondis/courbe

style

épaisseur

couleur du trait (uni/image selon texture tableau A ci-dessous)

image supérieure (images tableau B)

taille

image inférieure (images tableau B)

taille



En fonction du but recherché, appliquez les critères retenus.
Sauvegardez le fichier d'apparence ainsi constitué.



Texture tableau A

Images tableau B



Ajout d'éléments graphiques

Utilisation d'images à motifs symétriques tel :

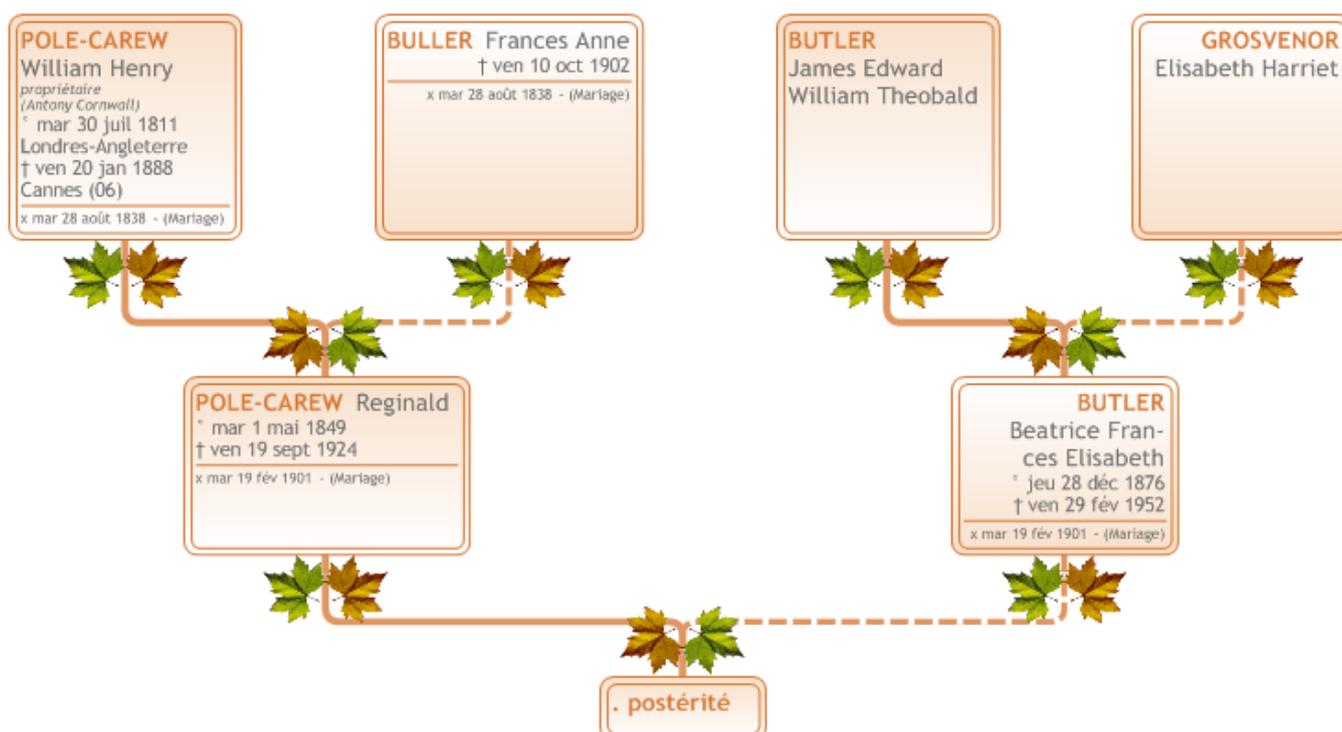


Pour obtenir un résultat correct, utilisez :
Une image de 150 pixels de hauteur
(environ 300 pixels de largeur)
Fond transparent
Extension fichier « .png »

Logiciel : PhotoShop ou similaire

Motif récupérable sur internet
(Évitez les motifs initialement trop grands, et risquant d'être trop détaillés)

résultat sur un arbre d'ascendance :



Remarque : L'image inférieure de chacune des branches correspond à l'image que l'on a placé préalablement dans le répertoire :

C:/Program Files/BSD Concept/Heredis 11/Images/Extremites

Automatiquement, les images supérieures de chacune des branches sont inversées

Création ou Modification d'un personnage

Certains personnages sont difficiles à identifier dans un fichier pour lesquels patronyme + prénom sont très communs
Partons d'un exemple :

Dans notre fichier de 146569 individus, 311 personnes répondent aux critères recherchés ARDISSON Marie

A partir d'une combinaison :

- Recherche multicritères
- Liste de recherche

Il est aisé de réduire le choix de la sélection

Exemple : n'afficher que les Marie ARDISSON qui ont contracté au moins un mariage

- 1 - effectuer une recherche multicritère sélectionnant les couples ayant au moins une union
- 2 - utiliser la liste de recherche pour n'afficher que les Marie ARDISSON répondant au critère concerné

résultat :

107141 personnages ayant contractés au moins 1 union

150 Marie ARDISSON ayant contractées au moins 1 union

(pour mémoire 311 Marie ARDISSON, toute situation – mariées ou célibataires)

Nota : l'utilisation directe de la liste de recherche selon les critères

Marie ARDISSON

union

ne permet pas l'affichage global

seule 123 Marie ARDISSON seront affichées

la différence provient du système de sélection

dans le cas présent seules sont affichées les Marie ARDISSON pour lesquelles un article mariage existe

